









## Noten-memory

Plak het vierkant op een stuk karton en knip de kaartjes uit.

Spelregels:

- Schud de kaartjes en leg ze gedekt neer.
- Draai om de beurt twee kaartjes om.
- Als je een noot en de naam van die noot hebt omgedraaid, dan zijn de kaartjes voor jou en mag je nog een keer. Zo niet, dan draai je ze weer terug en is de andere speler aan de beurt.
- Als de kaartjes op zijn, dan heeft de speler met de meeste kaartjes gewonnen.

	<b>g</b>		<b>d<sup>1</sup></b>
	<b>a</b>		<b>e<sup>1</sup></b>
	<b>b</b>		<b>f<sup>1</sup></b>
	<b>c<sup>1</sup></b>		<b>g<sup>1</sup></b>